



**InQu Informatics**

MES · SOLUTIONS · COMPETENCE

Prozesse optimieren und Kosten  
reduzieren in der Fertigungsindustrie.

**Modular, Individuell, Einfach**



**InQu Informatics**  
*MES · SOLUTIONS · COMPETENCE*

# Ihr Projekt – Ihr Nutzen

Der Projektpartner InQu Informatics

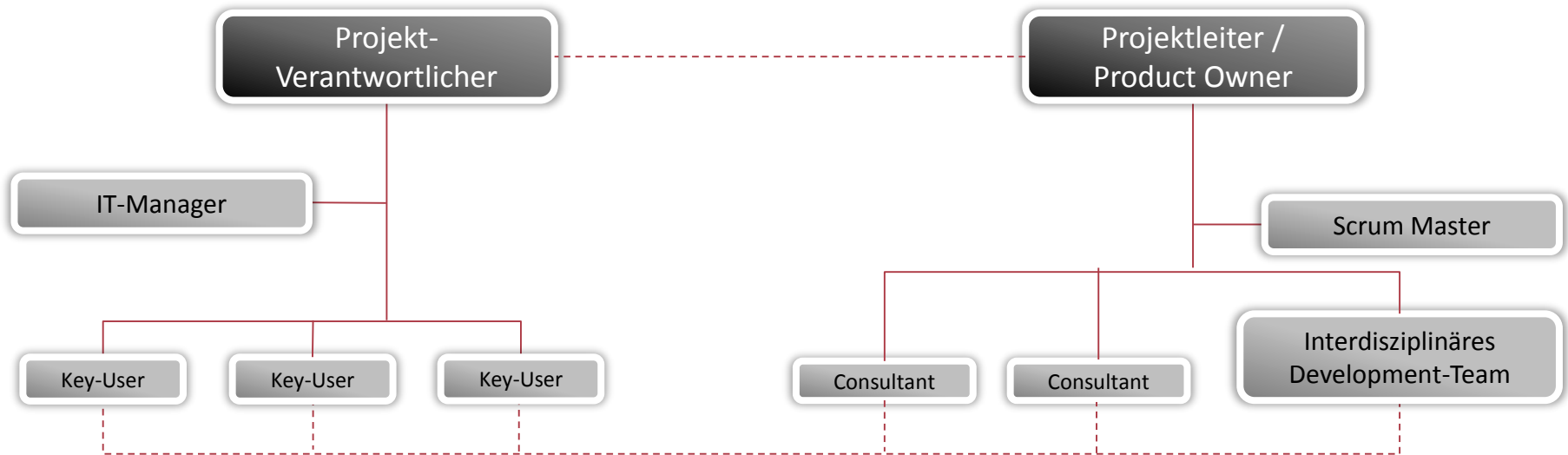
# Übersicht

- Projektorganisation
- Kundenorientierung
- Agile Softwareentwicklung
- Scrum
- Ihr Vorteil

# Projektorganisation

## KUNDE

## InQu Informatics



# Kundenorientierung

## Kundenprozesse

- Komplex
- Aus jahrelanger Erfahrung gewachsen und optimiert

## InQu Informatics

- Standard-MES
- Einfache Erweiterung durch definierte Schnittstellen (intern und extern)
- Individuelle BDE / MDE

Komplexer Projektumfang, den anfänglich beide nicht überblicken können.

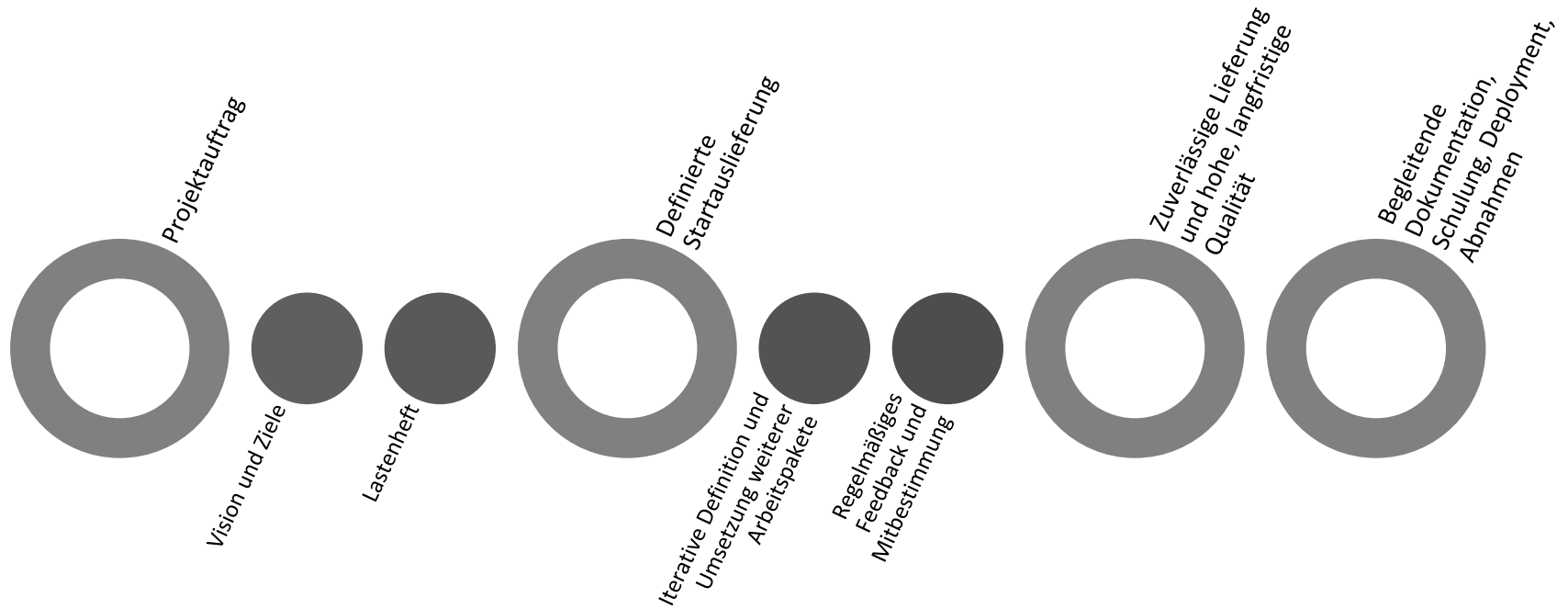
**Iteratives, Feature basiertes Vorgehen**

**→ Fokus auf Funktionalität und damit Kundennutzen**

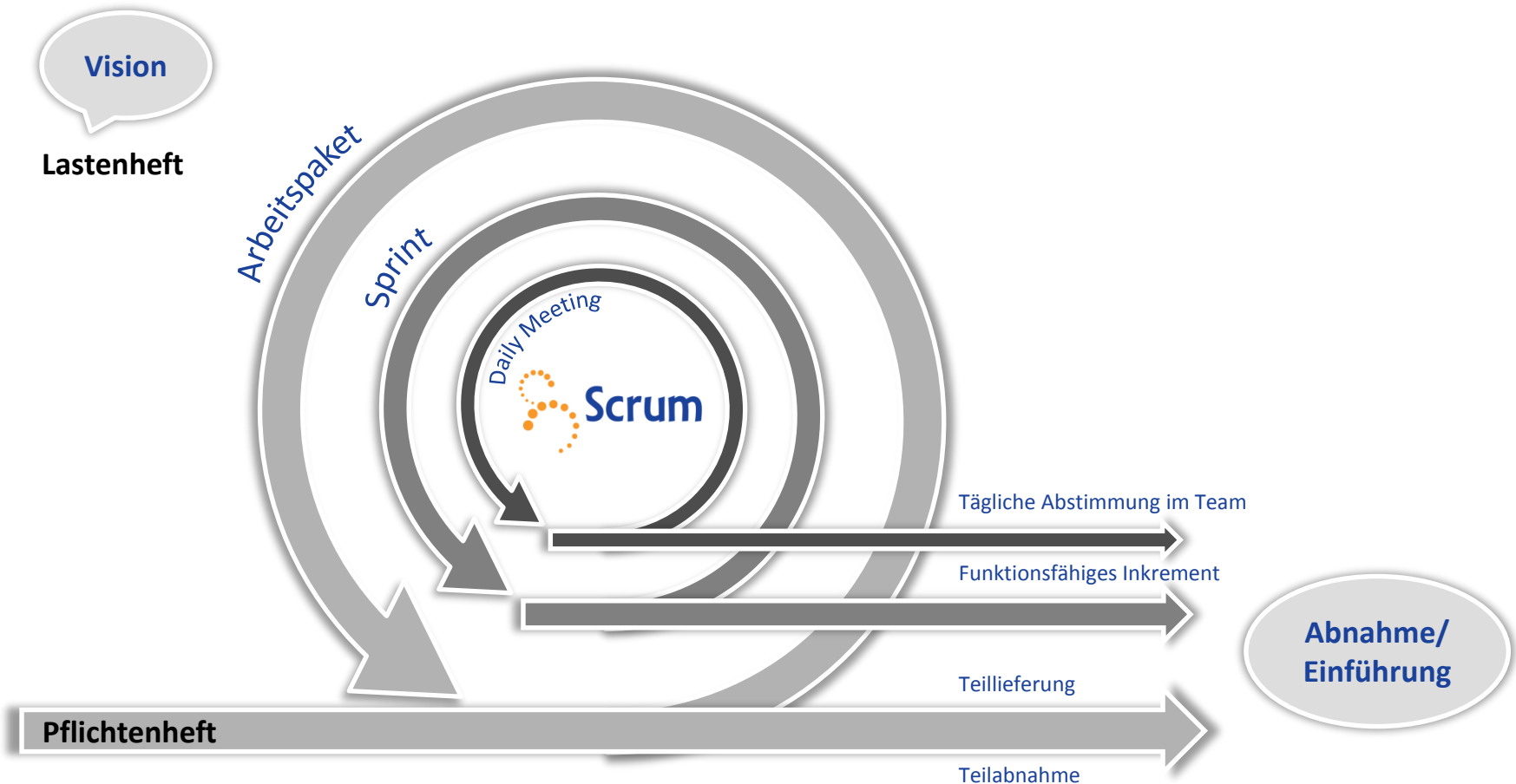
# Warum agil vorgehen?

- Zu viel Komplexität ist Verschwendung
  - Priorisierung
  - Empirische Planung, welche Features und Releases realistisch sind
- Flexibler Prozess
  - Fertiges Inkrement nach jeder Iteration
  - Auf geänderte Anforderungen reagieren
  - Bessere Qualität
- Wunschenken verhindern durch Feedback und Retrospektiven
- Technische Schulden verhindern
  - Wirksames Frühwarnsystem
  - Folgekosten vermeiden
  - Einfachere, günstigere Anpassungen

# Projekt – Timeline



# Projekt – Iterative Entwicklung





# Scrum – Erläuterung

- Kein klassischer Prozess
- Framework, kein Vorgehensmodell
- Ausgestaltung durch Techniken und Best Practices
  - Moderne Schätzmethode
  - Agile Implementierung (z.B. Pair Programming, Retrospektiven)
  - Hohe Einbeziehung des Kunden
- Regelmäßige Änderungen
  - Zum Marktvorteil des Kunden



# Iterative Entwicklung

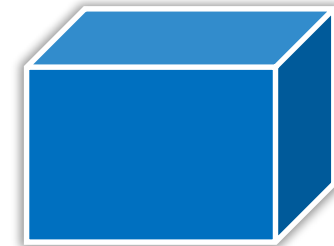


## Product-Backlog

- Liste aller User Stories und Features
- Anforderungsliste
- Geordnet
- Priorisiert
- Abgeschätzt
- Lebendes Dokument



## Sprint



## Lauffähiges Inkrement

## Scrum – Drei Säulen



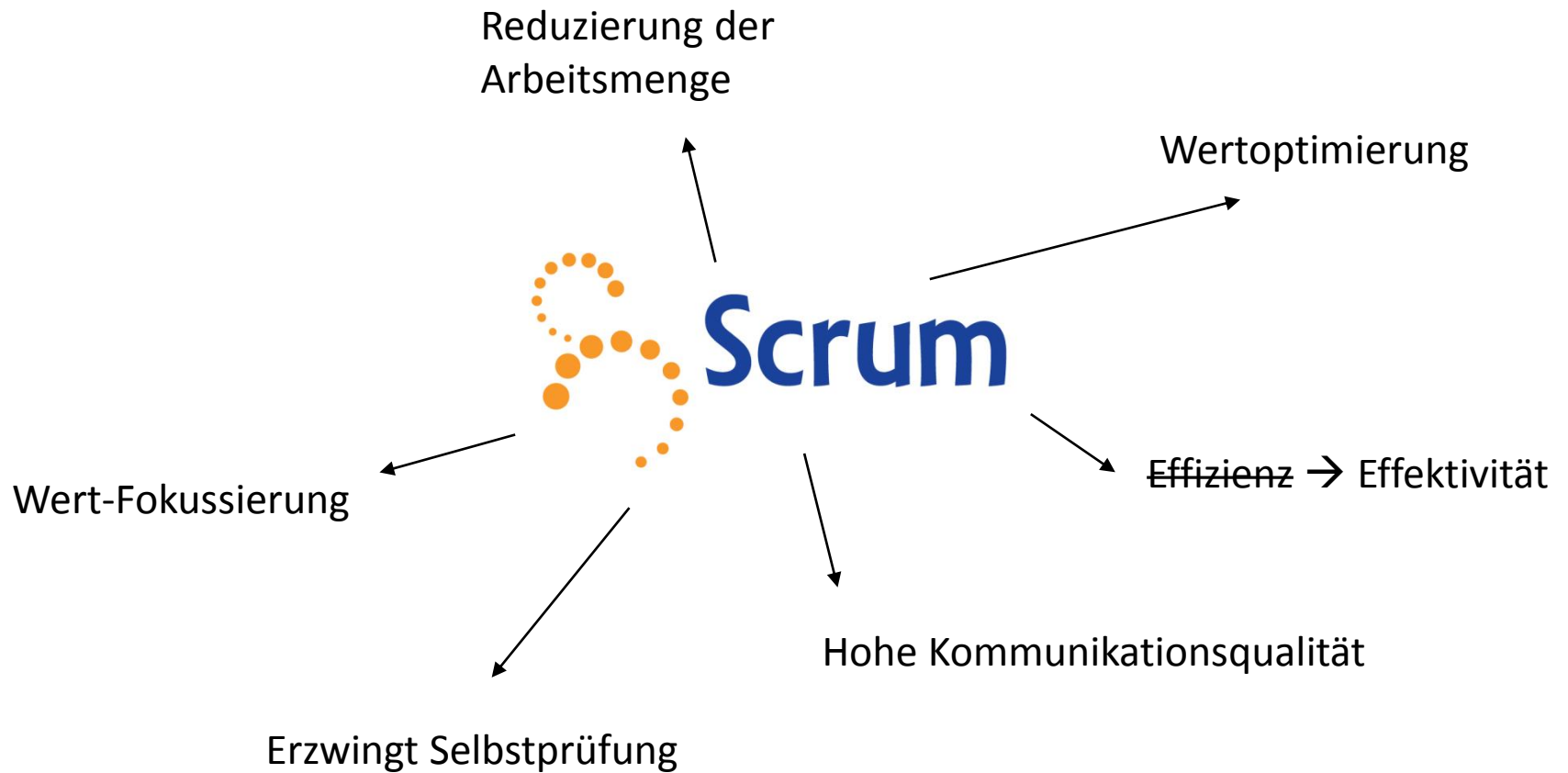
→ **Scrum reduziert die Komplexität der Aufgabe nicht, strukturiert sie aber in kleinere und weniger komplexe Teile, den Inkrementen.**

# Scrum – Ziel

- Schnelle, kostengünstige und qualitativ hochwertige Entwicklung von Produkten entsprechend einer Vision
- Umsetzung erfolgt nicht durch Aufstellung möglichst detaillierter Anforderungslisten, sondern wird stetig präzisiert
- Anforderungen werden in Form klarer Eigenschaften aus Anwendersicht formuliert
- Items werden zyklisch abgearbeitet



# Scrum – Vorteile



## Scrum – Vorteile

- Der Auftraggeber erhält **in kurzen Abständen ausführbare Software**, die er testen kann.
- Laufende Priorisierung der Anforderungen führt dazu, dass das Dringendste zuerst erledigt wird und der Auftraggeber **auf jeden Fall die wichtigsten Features als funktionsfähige Software** erhält.
- Die **ständige Rückkopplung zwischen Auftraggeber und Team** stellt eine hoch **effiziente Form ständiger Qualitätsverbesserung** dar und fördert die kontinuierliche Weiterentwicklung aller Beteiligten.
- Die **ständige Integration und Präsentation der Softwareinkremente** verhindert, dass Inkompatibilitäten und andere Schnittstellenprobleme in einer späten Projektphase zu Rückschlägen führen.

# Scrum vs. Festpreisprojekt

## Scrum:

- Softwarelösung wird gemeinsam mit dem Kunden in Iterationen entwickelt
- Schnelle und sichere Projektbearbeitung gemäß Kundennutzen
- Funktionsumfang variabel, es kann schnell auf Änderungen reagiert werden

## Festpreisprojekt:

- Anforderungen müssen sehr genau bekannt sein
- Projektrisiken durch Unklarheit über Geschäftsprozesse
- Genaue Definition des Funktionsumfangs im Vorfeld notwendig
- Auf Änderungen kann nur durch Nachverhandlung oder Aufbau neuer Projekte reagiert werden

➔ Eine Verbindung der Varianten kann das Vertragsmodell **Agiler Festpreis** sein.

## Was bietet InQu Informatics?

- Wertfokussierter Projektleiter
- Hoch motiviertes Experten-Team
- Pünktliche, zuverlässige Lieferung
- Regelmäßiges Feedback
- Frühe Entscheidungsmöglichkeit
- Änderungsmöglichkeit
- Transparenz

